

清水ファイナルカップ サッカー大会



2025年 3月 16日(日)

17号池魚住みんな公園グラウンド

大会要項

競技規則

原則として、(財)日本サッカー協会競技規則に準ずる。

予選リーグは、勝点制(勝ち点=3点、引分け=PK勝ち2点 PK負け1点、負け点=0点)で順位をつける

2チームの勝ち点が同点の場合は、当該チームの対戦結果→得失点差 → 総得点 → コイントスの順で決定する

3チームの勝ち点が同点の場合は、当該チームの対戦結果→得失点差 → 総得点 → コイントスの順で決定する

※同点の場合は、ペナルティーシュートアウトを1本目よりサドンデスで行い勝敗を決める

(PK勝ち=勝ち点2点 PK負け=勝ち点1点)

順位決定リーグは、勝点制(勝ち点=3点 引分け=PK勝ち2点 PK負け1点 負け点=0点)で順位をつける

2チームの勝ち点が同点の場合は、当該チームの対戦結果→得失点差 → 総得点 → コイントスの順で決定する

3チームの勝ち点が同点の場合は、当該チームの対戦結果→得失点差 → 総得点 → コイントスの順で決定する

※同点の場合は、ペナルティーシュートアウトを1本目よりサドンデスで行い勝敗を決める

(PK勝ち=勝ち点2点 PK負け=勝ち点1点)

規律フェアプレー

大会参加選手及び指導者は、競技規定を遵守し、JFA サッカー行動規範に則り望むこと

選手・指導者は、相手選手のみならず自軍選手に対しても紳士的態度で望むこと

応援者(保護者を含む)は、少年スポーツである事をわきまえ、その言動には十分注意する

使用球

本大会使用球は、4号球(JFA検定球)を使用する

※本部にて準備いたします。

ユニフォーム・装具・装飾

運動のできる服装であれば可(識別のため統一したビブス 又は ユニフォーム)

シャツ出し、ストッキングずらし、は自チームで注意する

安全のため必要な装具(レガース)は着用要

競技時間

予選リーグ: 10分・3分・10分(次試合とのインターバル 7分)

順位決定リーグ: 15分・3分・15分(次試合とのインターバル 7分)

競技者数 8人制

審判(割り当ては、別紙「組み合わせ表」を参照下さい)

審判は1人制で割り当ては別紙のとおりとし、日本サッカー協会登録の4級審判員以上の有資格者を選出下さい

(審判服の着用は必須としない)

アディショナルタイムは一切適応しませんので、円滑なゲームコントロールをお願いします

ベンチ・交代

ベンチには、交代選手(人数制限なし)と、指導者(人数制限なし)以外は入れない

選手交代は交代ゾーンから自由に行い、再入場可能 交代時には主審の承認は不要

疾病・負傷

選手・指導者は、身体に異常を感じた場合には、参加出場することのないようにすること

大会中の疾病・負傷については、主催側は、応急処置のみとする

以後については当該チームが責任を持って行うこと

各チームは、必ず救急箱を用意し、初期対応ができるように準備すること

大会運営

開会式はございません。

表彰は各順位決定リーグ終了後に、本部までおこしください。

表彰

優勝・準優勝・第3位チームに記念品・賞状を授与し、栄誉を称える。

チャレンジ・フレンドリーの両リーグ優勝チームに記念品・賞状を授与し、栄誉を称える

各チームより、優秀選手2名を選出し記念品を授与する。

各カテゴリーのリフティング大会・フリーキックの優勝・準優勝・第3位に記念品を授与する。

参加費

会場代を含む運営費として、1登録チームにつき ¥ 5000円を大会当日に本部へ納入願います

組み合わせ 別紙参照

連絡・注意事項

ごみ、等の廃棄物は、原則として持ち帰ってください

施設使用にあたり、施設使用規定および、一般的なルール・マナーをお守り下さい

上記内容を、ご来場される父母の皆様にお伝え頂き、ご協力下さいますようお願いいたします

グラウンド以外(特に駐車場)では、ボールをけらないようにご指示ねがいます。

※雨天中止の場合は7:00頃にお知らせします。



2024年度 清水ファイナルカップ サッカー大会

場所 17号池みんな公園グラウンド

日時 2025年 3月 16日 (日)

参加チーム及び予選リーグ組み合わせ

① REDSTAR FC

④ 天満SC

⑦ 藤江KSC

② 学園FC

⑤ 三樹平田SC

⑧ 魚住UFC

③ 清水SC

⑥ 二見北SC

⑨ アレグラッソ神戸FC

予選リーグ Aブロック

予選リーグ Bブロック

予選リーグ Cブロック

| | | | | | | | | | | | |
|--------|--------|----|----|------|----|------|-----|--------|----|----|--------|
| | レッドスター | 学園 | 清水 | | 天満 | 三樹平田 | 二見北 | | 藤江 | 魚住 | アレグラッソ |
| レッドスター | | | | 天満 | | | | 藤江 | | | |
| 学園 | | | | 三樹平田 | | | | 魚住 | | | |
| 清水 | | | | 二見北 | | | | アレグラッソ | | | |

決勝リーグ

チャレンジリーグ

フレンドリーリーグ

| | | | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| | A1位 | B1位 | C1位 | | A2位 | B2位 | C2位 | | A3位 | B3位 | C3位 |
| A1位 | | | | A2位 | | | | A3位 | | | |
| B1位 | | | | B2位 | | | | B3位 | | | |
| C1位 | | | | C2位 | | | | C3位 | | | |

予選リーグ 10-3-10 入替7分

順位決定リーグ 15-3-15 入替7分

| 試合NO. | Kick off | Aコート (東面) | | | | Bコート (西面) | | | |
|-------|----------|---------------------|-----|--------|--------|-------------|-----|--------|--------|
| | | 試合 | | 審判 | 試合 | | 審判 | | |
| ① | 9:40 | レッドスター | v s | 学園 | 二見北 | 天満 | v s | 三樹平田 | 清水 |
| ② | 10:14 | レッドスター | v s | 清水 | 天満 | 藤江 | v s | 魚住 | 三樹平田 |
| ③ | 10:48 | 天満 | v s | 二見北 | 魚住 | 藤江 | v s | アレグラッソ | レッドスター |
| ④ | 11:22 | 学園 | v s | 清水 | アレグラッソ | 三樹平田 | v s | 二見北 | 藤江 |
| ⑤ | 11:56 | 魚住 | v s | アレグラッソ | 学園 | フリースペース | | | |
| ⑥ | 12:30 | リフティング大会 | | | | | | | |
| ⑦ | 12:55 | フリーキック大会 | | | | | | | |
| ⑧ | 13:10 | A2位 | v s | B2位 | C1位 | A3位 | v s | B3位 | C2位 |
| ⑨ | 13:50 | A1位 | v s | B1位 | B3位 | A3位 | v s | C3位 | B2位 |
| ⑩ | 14:30 | A2位 | v s | C2位 | B1位 | A1位 | v s | C1位 | A3位 |
| ⑪ | 15:10 | B2位 | v s | C2位 | A2位 | B3位 | v s | C3位 | A1位 |
| ⑫ | 15:50 | B1位 | v s | C1位 | C3位 | 片付け・グラウンド整備 | | | |
| ⑬ | 16:25 | 表彰・記念撮影/片付け・グラウンド整備 | | | | | | | |
| ⑭ | 17:00 | 終了・完全退出 | | | | | | | |

※速やかな大会進行にご協力をお願いします。PK戦等で進行の遅延が予想されますので試合の準備が出来ましたら、速やかに試合開始をお願いします。

※ゴミ等の廃棄物は会場内で捨てずに、原則持ちかえるようお願いします。

※当日、少雨決行予定ですが、荒天等で中止の場合はAM7:00頃にご連絡申し上げます。

リフティング大会ルール

1回戦 1分間、ボールを落とさずにリフティングする。クリアした選手のみ2回戦に進む

※1分間、全選手が出来なかった場合は、落とすまでの時間で順位を決める

2回戦 コートのタッチライン間を落とさずにリフティングする。クリアした選手のみ3回戦に進む

※全選手がゴール地点タッチラインに到達しなかった場合は、落とす地点の移動距離で順位を決める

※最終タッチラインを越えて、体の一部でもボールに触れることが出来ればクリア

(手で触れる、足で触る、ボールをキャッチする、ヘディングするなど)

3回戦 コートのタッチライン間を落とさずにリフティングしゴールした速さを競う

※全選手がゴール地点タッチラインに到達しなかった場合は、落とす地点の移動距離で順位を決める

※着順が判別できない場合(同着)の場合は、当該選手のサドンデス(再試合)で順位を決める

※最終タッチラインを越えて、体の一部でもボールに触れることが出来ればクリア

(手で触れる、足で触る、ボールをキャッチする、ヘディングするなど)

フリーキック大会ルール

少年用サッカーゴールを利用し、ペナルティエリア外側(ライン上も含む)より

キックを行いクロスバー・ポストに当てる。

※ゴロ・バウンドボール(ワンバウンド・ツーバウンド等)・パントキック・リフティングキックOK

チャレンジは1名ずつ各選手1回とし、当たった選手は連続で挑戦しその連続回数を競う

各チームの指導者が、責任を持って記録表に記載し報告する。

各チーム選手の回数を集計して成績順位を決める。

同率1位の選手が複数いる場合は、決勝大会を行い順位を決める

指導者の皆様へ

お手数をお掛け致しますが、各大会の運営協力をお願いします。

会場の使用時間が、非常にタイトになっております、速やかな運営にご協力をお願いします。

フェアプレーの精神に則り、選手に規律ある行動を(不正が無い様に)ご指導願います。

表彰につきましては、大会終了後にチーム表彰時に行います。