

清水ファイナルカップ サッカー大会



2025年 3月 16日(日)

17号池魚住みんな公園グラウンド

大会要項

競技規則

原則として、(財)日本サッカー協会競技規則に準ずる。

予選リーグは、勝点制(勝ち点=3点、引分け=PK勝ち2点 PK負け1点、負け点=0点)で順位をつける

2チームの勝ち点が同点の場合は、当該チームの対戦結果→得失点差 → 総得点 → コイントスの順で決定する

3チームの勝ち点が同点の場合は、当該チームの対戦結果→得失点差 → 総得点 → コイントスの順で決定する

※同点の場合は、ペナルティーシュートアウトを1本目よりサドンデスで行い勝敗を決める

(PK勝ち=勝ち点2点 PK負け=勝ち点1点)

順位決定リーグは、勝点制(勝ち点=3点 引分け=PK勝ち2点 PK負け1点 負け点=0点)で順位をつける

2チームの勝ち点が同点の場合は、当該チームの対戦結果→得失点差 → 総得点 → コイントスの順で決定する

3チームの勝ち点が同点の場合は、当該チームの対戦結果→得失点差 → 総得点 → コイントスの順で決定する

※同点の場合は、ペナルティーシュートアウトを1本目よりサドンデスで行い勝敗を決める

(PK勝ち=勝ち点2点 PK負け=勝ち点1点)

規律フェアプレー

大会参加選手及び指導者は、競技規定を遵守し、JFA サッカー行動規範に則り望むこと

選手・指導者は、相手選手のみならず自軍選手に対しても紳士的態度で望むこと

応援者(保護者を含む)は、少年スポーツである事をわきまえ、その言動には十分注意する

使用球

本大会使用球は、4号球(JFA検定球)を使用する

※本部にて準備いたします。

ユニフォーム・装具・装飾

運動のできる服装であれば可(識別のため統一したビブス 又は ユニフォーム)

シャツ出し、ストッキングずらし、は自チームで注意する

安全のため必要な装具(レガース)は着用要

競技時間

予選リーグ: 10分・3分・10分(次試合とのインターバル 7分)

順位決定リーグ: 15分・3分・15分(次試合とのインターバル 7分)

競技者数 8人制

審判(割り当ては、別紙「組み合わせ表」を参照下さい)

審判は1人制で割り当ては別紙のとおりとし、日本サッカー協会登録の4級審判員以上の有資格者を選出下さい

(審判服の着用は必須としない)

アディショナルタイムは一切適応しませんので、円滑なゲームコントロールをお願いします

ベンチ・交代

ベンチには、交代選手(人数制限なし)と、指導者(人数制限なし)以外は入れない

選手交代は交代ゾーンから自由に行い、再入場可能 交代時には主審の承認は不要

疾病・負傷

選手・指導者は、身体に異常を感じた場合には、参加出場することのないようにすること

大会中の疾病・負傷については、主催側は、応急処置のみとする

以後については当該チームが責任を持って行うこと

各チームは、必ず救急箱を用意し、初期対応ができるように準備すること

大会運営

開会式はございません。

表彰は各順位決定リーグ終了後に、本部までおこしください。

表彰

優勝・準優勝・第3位チームに記念品・賞状を授与し、栄誉を称える。

チャレンジ・フレンドリーの両リーグ優勝チームに記念品・賞状を授与し、栄誉を称える

各チームより、優秀選手2名を選出し記念品を授与する。

各カテゴリーのリフティング大会・フリーキックの優勝・準優勝・第3位に記念品を授与する。

参加費

会場代を含む運営費として、1登録チームにつき ¥ 5000円を大会当日に本部へ納入願います

組み合わせ 別紙参照

連絡・注意事項

ごみ、等の廃棄物は、原則として持ち帰ってください

施設使用にあたり、施設使用規定および、一般的なルール・マナーをお守り下さい

上記内容を、ご来場される父母の皆様にお伝え頂き、ご協力下さいますようお願いいたします

グラウンド以外(特に駐車場)では、ボールをけらないようにご指示ねがいます。

※雨天中止の場合は7:00頃にお知らせします。



2024年度 清水ファイナルカップ サッカー大会

場所 17号池みんな公園グラウンド

日時 2025年 3月 16日 (日)

参加チーム及び予選リーグ組み合わせ

① REDSTAR FC

④ 天満SC

⑦ 藤江KSC

② 学園FC

⑤ 三樹平田SC

⑧ 魚住UFC

③ 清水SC

⑥ 二見北SC

⑨ アレグラッソ神戸FC

予選リーグ Aブロック

予選リーグ Bブロック

予選リーグ Cブロック

	レッドスター	学園	清水		天満	三樹平田	二見北		藤江	魚住	アレグラッソ
レッドスター				天満				藤江			
学園				三樹平田				魚住			
清水				二見北				アレグラッソ			

決勝リーグ

チャレンジリーグ

フレンドリーリーグ

	A1位	B1位	C1位		A2位	B2位	C2位		A3位	B3位	C3位
A1位				A2位				A3位			
B1位				B2位				B3位			
C1位				C2位				C3位			

予選リーグ 10-3-10 入替7分

順位決定リーグ 15-3-15 入替7分

試合NO.	Kick off	Aコート (東面)				Bコート (西面)			
		試合		審判	試合		審判		
①	9:40	レッドスター	v s	学園	二見北	天満	v s	三樹平田	清水
②	10:14	レッドスター	v s	清水	天満	藤江	v s	魚住	三樹平田
③	10:48	天満	v s	二見北	魚住	藤江	v s	アレグラッソ	レッドスター
④	11:22	学園	v s	清水	アレグラッソ	三樹平田	v s	二見北	藤江
⑤	11:56	魚住	v s	アレグラッソ	学園	フリースペース			
⑥	12:30	リフティング大会							
⑦	12:55	フリーキック大会							
⑧	13:10	A2位	v s	B2位	C1位	A3位	v s	B3位	C2位
⑨	13:50	A1位	v s	B1位	B3位	A3位	v s	C3位	B2位
⑩	14:30	A2位	v s	C2位	B1位	A1位	v s	C1位	A3位
⑪	15:10	B2位	v s	C2位	A2位	B3位	v s	C3位	A1位
⑫	15:50	B1位	v s	C1位	C3位	片付け・グラウンド整備			
⑬	16:25	表彰・記念撮影/片付け・グラウンド整備							
⑭	17:00	終了・完全退出							

※速やかな大会進行にご協力をお願いします。PK戦等で進行の遅延が予想されますので試合の準備が出来ましたら、速やかに試合開始をお願いします。

※ゴミ等の廃棄物は会場内で捨てずに、原則持ちかえるようお願いします。

※当日、少雨決行予定ですが、荒天等で中止の場合はAM7:00頃にご連絡申し上げます。

リフティング大会ルール

1回戦 1分間、ボールを落とさずにリフティングする。クリアした選手のみ2回戦に進む

※1分間、全選手が出来なかった場合は、落とすまでの時間で順位を決める

2回戦 コートのタッチライン間を落とさずにリフティングする。クリアした選手のみ3回戦に進む

※全選手がゴール地点タッチラインに到達しなかった場合は、落とした地点の移動距離で順位を決める

※最終タッチラインを越えて、体の一部でもボールに触れることが出来ればクリア

(手で触れる、足で触る、ボールをキャッチする、ヘディングするなど)

3回戦 コートのタッチライン間を落とさずにリフティングしゴールした速さを競う

※全選手がゴール地点タッチラインに到達しなかった場合は、落とした地点の移動距離で順位を決める

※着順が判別できない場合(同着)の場合は、当該選手のサドンデス(再試合)で順位を決める

※最終タッチラインを越えて、体の一部でもボールに触れることが出来ればクリア

(手で触れる、足で触る、ボールをキャッチする、ヘディングするなど)

フリーキック大会ルール

少年用サッカーゴールを利用し、ペナルティエリア外側(ライン上も含む)よりキックを行いクロスバー・ポストに当てる。

※ゴロ・バウンドボール(ワンバウンド・ツーバウンド等)・パントキック・リフティングキックOK
チャレンジは1名ずつ各選手1回とし、当たった選手は連続で挑戦しその連続回数を競う

各チームの指導者が、責任を持って記録表に記載し報告する。

各チーム選手の回数を集計して成績順位を決める。

同率1位の選手が複数いる場合は、決勝大会を行い順位を決める

指導者の皆様へ

お手数をお掛け致しますが、各大会の運営協力をお願いします。

会場の使用時間が、非常にタイトになっております、速やかな運営にご協力をお願いします。

フェアプレーの精神に則り、選手に規律ある行動を(不正が無い様に)ご指導願います。

表彰につきましては、大会終了後にチーム表彰時に行います。